

ZÁKLADNÍ TECHNICKÉ ÚDAJE

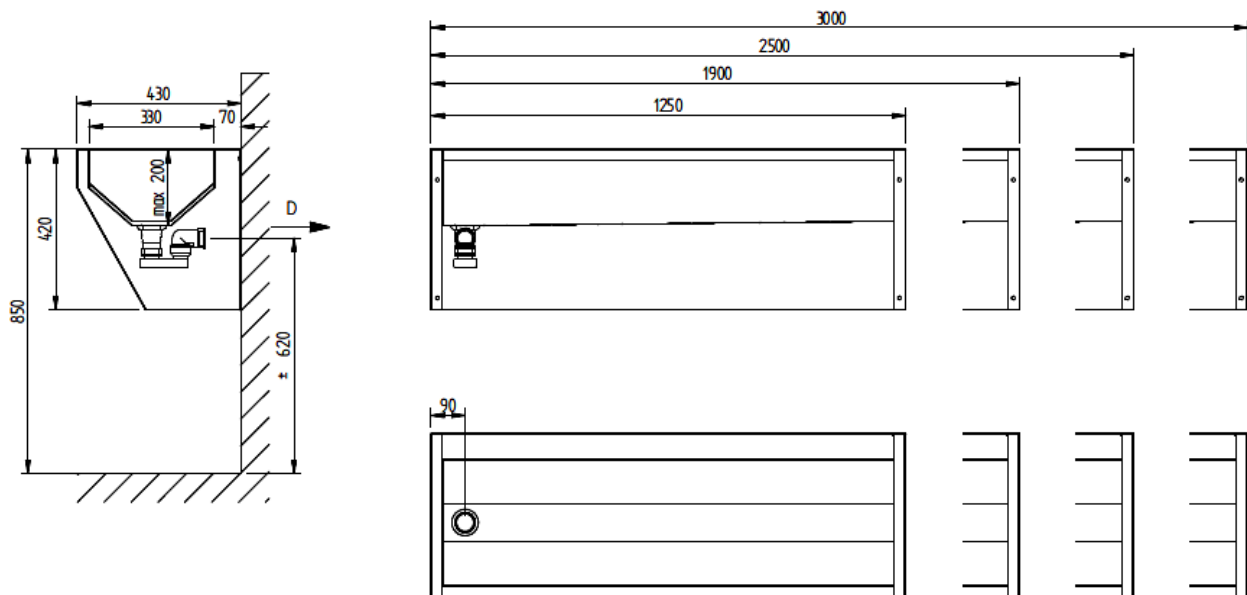
Vnější (vnitřní) rozměr	AUL 04.1L	1250 (1190) x 430 (330) x 420 (188÷200)
	AUL 04.2L	1900 (1840) x 430 (330) x 420 (180÷200)
	AUL 04.3L	2500 (2440) x 430 (330) x 420 (175÷200)
	AUL 04.4L	3000 (2940) x 430 (330) x 420 (170÷200)
Průměr odpadu:		d 40 mm

Popis nerezového žlabu:

AUL 04._L je nerezový umývací žlab určený k zavěšení na stěnu. Konstrukce žlabu umožňuje instalaci výtokových ramének, případně použití bezdotykově ovládaných baterií. Základní provedení je bez otvorů na baterie. Provedení žlabu je levé nebo pravé – dle umístění odpadu při pohledu na žlab zepředu. Žlab je vyroben z nerezové jakosti AISI 316. Žlab je z čelní a bočních stran zakrytovaný.

Stavební připravenost:

1. Připraven odpad dle obrázku



Montáž nerezového žlabu:

1. Osadit závěsnou lištu – upevnit vruty do hmoždinek ve zdi. Dodané hmoždinky a vruty umožňují osadit lištu do dostatečně nosné stěny (plné cihly, beton atd.). Při montáži na stěnu z jiného materiálu (duté cihly, plynosilikáty atd.) je nutno použít kotevní materiál určený pro tento typ zdi.
2. Zavěsit žlab na lištu a zkontrolovat vodorovnost horní hrany.
3. Pomocí vrtů a hmoždinek zajistit čela žlabu.
4. Osadit sifon.
5. Spáru mezi žlabem a stěnou zatmelit vhodným tmelem, aby nedocházelo k zatékání vody.

Dodaný materiál:

nerezové koryto s podpěrami - 1 ks
 zápachová uzávěra 1 ks
 hmoždinky, vruty a podložky – 7÷10 ks

Údržba a čištění:

Zařízení je vyrobeno z nerezové jakosti dle AISI 316, proto nesmí být provozováno v chemicky agresivním prostředí a pro jeho čištění nesmí být použity přípravky obsahující chlór. Doporučené přípravky jsou výrobky firmy WÜRTH: prostředek pro obnovu kovů -obj. č. 893 121 1 ošetřující sprej pro ušlechtilou ocel - obj.č. 0893 121 – K.

Upozornění:

Pokud je žlab používán v provozech, ve kterých se zpracovává „černá“ ocel, mohou částičky kovu usazené na dně žlabu způsobovat jeho povrchovou korozi. Proto je nutné po každém použití žlab řádně opláchnout a tím odstranit potenciální ložiska koroze.